

Proclamados los ganadores del libro social inspirado en el universo de



Una iniciativa de Koch Media España y la comunidad de libros sociales SoopBook.com

<http://www.divinity2.com/>

<http://www.soopbook.com/>

Koch Media España SLU, distribuidor líder de productos de entretenimiento digital, y **SoopBook** (Social Open Book Community), la comunidad *online* de libros sociales, han desvelado el listado de ganadores de la iniciativa para la creación de un *libro social ambientando en el universo* de **Divinity II: Ego Draconis**, secuela de los juegos de rol *Divine Divinity* y *Beyond Divinity* desarrollada por **Larian Studios**, que ya está disponible en el *sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360® de Microsoft y en formato PC*.

Desde el 1 de agosto y hasta la fecha de cierre de la iniciativa, el pasado 31 de octubre, un total de 22 autores han participado con sus escritos en la creación del libro colaborativo "**Yo, Dragón**", conformado por 36 capítulos, que han recibido más de 7.000 lecturas y 600 votos por parte de los amantes del mundo de la fantasía, de la literatura en general y de de los seguidores de la saga Divinity, dando rienda suelta a su imaginación y colaborando en la creación de los diferentes capítulos y ramas del libro en las que, como una de las características principales de Divinity 2 Ego Draconis, las decisiones y las posibilidades argumentales tienen un gran peso en lo que acontecerá al personaje principal

Tras el éxito de la iniciativa y por iniciativa propia de los participantes y usuarios de SoopBook.com, se baraja la posibilidad de realizar una secuela del libro, y dar comienzo a "Yo Dragón 2".

Tras el cierre de las votaciones, a las que han tenido acceso los usuarios registrados en **SoopBook.com**, bajo la tutela de una comisión encargada de velar por la calidad del contenido, el listado de ganadores ha sido el siguiente:

- **1^{er} Premio es para: [Slayers](#)**
Ganador de **1000€**, una **figura** Divinity2 y un **videojuego** "Divinity 2: Ego Draconis" para Xbox 360.
- **2^o Premio es para: [Nosferatu](#)**
Ganador de un **Sony eReader**, una **figura** Divinity2 y un **videojuego** "Divinity 2: Ego Draconis" para PC .

- **3^{er} y 4^o Premio son para:** [Inquisidor](#) y [Michis](#)
Ganadores de una **figura** Divinity2 y un **videojuego** "Divinity 2: Ego Draconis" para Xbox 360.
- **Premios de reconocimiento para:**
[Mecna](#), [a](#), [Revann](#), [fulcanelli](#), [er_sesar](#), [Razork](#), [Doppelganger](#), [Fate92](#), [jaw](#), [Sonja](#), [saprofito](#), [Cendi](#) y [robertillin](#). Todos ellos ganadores de un **videojuego** "Divinity 2: Ego Draconis" para PC o Xbox 360.



Yo Dragon tiene como punto de partida el prólogo del juego. Además, **Sergio Parra**, afamado escritor barcelonés, autor de libros como "*Jitanjáfora*" o "*Tanatomanía*" se ha encargado de escribir el primer capítulo del libro, que gozó de gran expectación y supuso un inicio de la historia de lujo.

El juego

Larian Studios aparece varios años después de los anteriores lanzamientos de la serie Divinity para darles a sus seguidores más de lo que seguramente esperaban, con una entrega en la que Rivellon está en más apuros que nunca.

Divinity 2: Ego Draconis te devuelve al mundo de **Rivellon**, un mundo eterno impresionante pleno de magia destrozado por las sucesivas guerras apocalípticas. Damian ha roto su sello que le desterraba en otro plano de la realidad, regresando para controlar las mentes de las criaturas más poderosas y extrañas del mundo: "Los Caballeros Dragón", quienes han desatado la destrucción y la muerte.

Damian vuelve para vengarse de la humanidad.

Con los dragones del lado del mal y el Divino asesinado, son los jóvenes de Rivellon los que deben deshacerse de ellos, convirtiéndose en "Matadragones". Encarna a uno de ellos y deshazte de una vez por todas del Maldito.

Características esenciales

- **Secuela de los premiados juegos de rol Divine Divinity y Beyond Divinity.**
Prosiguiendo por la senda de estos dos aclamados juegos de rol, Divinity II ha adaptado muchos de los reconocidos elementos que convirtieron a estos juegos en clásicos. Divinity II utiliza el mismo sistema de clases incorporado en Divine Divinity, que permite elegir tu propio camino a medida que el usuario se convierte en Caballero Dragón.
- **Lucha como un humano o un dragón para vencer a Damian. ¡Transfórmate!**
No te limites a adiestrar y a montar los dragones, cuando te puedes convertir en uno de ellos. Por primera vez un RPG te hará sentir todo el poder de un Dragón. Alcanza grandes cotas y extermina todo aquello que se interponga en tu camino a medida que utilizas de forma estratégica tanto tu apariencia humana como tu forma de dragón para vencer a Damian y convertirte en el último caballero Dragón.
- **Dependiendo de tus decisiones se te abrirán nuevas líneas argumentales.**
El juego te ofrece un amplio elenco de elecciones morales a la hora de decidir como actuar en los objetivos de cada aventura. Cuando realices tus decisiones, las consecuencias de las mismas se reflejarán en el juego. Las consecuencias pueden derivar en hasta 20 posibles soluciones, nuevas aventuras, reacciones de los NPCs, nuevos precios y otras consecuencias que alterarán tu experiencia de juego haciendo de Divinity II un emocionante e interesante juego.

- **Usa la poderosa Torre de Batalla como base de operaciones.**
Con una apariencia de una colosal garra de piedra, situada sobre la Isla Sentinel, se erige la Torre de Batalla como una vasta ciudadela construida siglos atrás por Maxos. Sitúate en la Torre de Batalla por medio de una reliquia mística conocida como la Piedra de Dragón. Esta te permitirá trasladarte a la Torre de Batalla en cualquier momento para que puedas utilizar tus poderes dentro de ella.
- **Construye tu propia criatura definitiva para la guerra que luche a tu lado.**
Conjura a los espíritus para devolver a la vida a criaturas con partes de cuerpos humanos que hayas recogido a lo largo de tus batallas. El poder de la criatura será literalmente la suma de todas sus partes del cuerpo; la composición en función de las diferentes partes determinará sus habilidades y fortalezas. Una vez que crees esta abominación podrás utilizarla como apoyo en los combates.
- **Desarrolla a tu personaje dentro de un entorno digno de la mejor novela de fantasía.**
- El juego ha sido **completamente localizado al castellano e incluye voces de los personajes doblados por actores profesionales.**

Título: Divinity 2: Ego Draconis

Desarrollador/Editor: Larian Studios /
DTP Entertainment

Distribuidora: Koch Media España SLU

Género: Rol

Formato: Xbox 360 / PC

Idioma.: Totalmente en castellano

P.V.P.: Xbox 360_59,99 € / PC_19,99 €

PEGI.: +12

Fecha lanzamiento: Ya disponible

Web oficial: <http://www.divinity2.com/>



Más información y materiales de prensa: <ftp://prensa:Clave1pr@ftp.kochmedia.es>

Acerca de DTP Entertainment

dtp entertainment es uno de las compañías alemanas líderes en la edición, desarrollo y distribución dentro de la industria del software de entretenimiento. La compañía tiene sede en Hamburgo y cuenta con más de 180 empleados, dtp entertainment desarrolla y edita software de entretenimiento en todas las plataformas de entretenimiento interactivo y las distribuye a través de los diferentes canales del mercado, así como a través de todo el mundo por medio de sus socios. Más información en: <http://www.dtp-entertainment.com/>

Acerca de SoopBook

SoopBook es una herramienta social y colaborativa que te permite leer y escribir libros sociales "SoopBook's" con cualquier persona del mundo.

Un libro social SoopBook (Social Open Book) es un libro creado por diversos usuarios de forma colaborativa que tras unir sus conocimientos e ideas consiguen ultimar la mejor versión posible del libro gracias a las opiniones y valoraciones de la comunidad.

SoopBook.com es una red social de escritura y lectura colaborativa, fundada por **Sylvia Ordinas y Alberto Collazo** en 2008. Reúne en una misma página las ventajas y visibilidad de los servicios de publicación en Internet y al mismo tiempo la agilidad, dinamismo y comunicación que proporciona el modelo de red social. El usuario que visita SoopBook.com puede leer, escribir, hacer amigos, comentar, votar, seguir las acciones que suceden en la web de una manera personalizada, hacer una lista de libros favoritos, enviar mensajes privados al resto de usuarios, recibir

notificaciones, crear una página de presentación personal, sincronizar el estado con una cuenta de twitter,... entre muchas otras funciones características de las páginas sociales o web 2.0. Todo sin ningún coste para el usuario.

Acerca de Sergio Parra

Nacido en Barcelona, en 1978, es un joven escritor autor de novelas de literatura de fantasía como "**Jitanjáfora**" y "**Tanatomía**", además de cuentos y antologías. Es columnista en la sección de Literatura de [Fantasymundo](#) y editor en [Papel en Blanco](#) y [Gencienca](#).

Acerca de Deep Silver

Deep Silver desarrolla y distribuye juegos interactivos para todas las plataformas. La marca Deep Silver busca atraer a todos los jugadores interesados en disfrutar de apasionantes experiencias en entornos cautivadores. Deep Silver colabora con sus socios para alcanzar el mayor éxito posible a la vez que mantiene altos niveles de calidad, centrándose siempre en los deseos del consumidor. Los productos de Deep Silver están diseñados para satisfacer a principiantes y expertos, niños y adultos por igual.

Deep Silver ha publicado alrededor de 80 juegos desde 2003, entre los que destacan Anno 1701 (en colaboración con Sunflowers), Gothic 3 (en colaboración con JoWoOD), la exitosa serie de aventuras Secret Files, S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky, el shooter de Chernobyl, el juego de rol y acción Sacred 2: Fallen Angel (en colaboración con Ascaron) y la serie de simulación ecuestre Horse Life. En la actualidad la compañía está desarrollando varias franquicias propias como; Risen (Xbox 360 y PC), el nuevo juego de rol del equipo Piranha Bytes, el juego multijugador masivo online urbano 7Million, el juego de terror y supervivencia Cursed Mountain (en exclusiva para Wii) y el juego de acción multiplataforma Ride to Hell. La compañía de Deep Silver de producción propia en Viena vio la luz en 2007. Para obtener más información, visita www.deepsilver.com

Koch Media es un productor y distribuidor líder de productos de ocio digital (software, juegos y películas en soporte DVD). Las actividades propias de la compañía de edición, marketing y distribución se extienden por toda Europa y EE. UU. Asimismo, ha establecido alianzas estratégicas con numerosos fabricantes de software y juegos: Black Bean Games, Capcom, DTP, Eidos, Future Press, Just Flight, Mindscape, Piggyback, Prima Games, Southpeak, Square Enix, System 3, The Game Factory, White Park Bay, etc Su sede central está en Planegg, cerca de Múnich (Alemania). Koch Media posee oficinas en Alemania, Inglaterra, Francia, Austria, Suiza, Italia, España, los países escandinavos y Benelux y los Estados Unidos. Para obtener más información, visita www.kochmedia.com